

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR TABEL.....	vi
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR LAMPIRAN.....	viii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	8
1.3 Pembatasan Masalah	9
1.4 Spesifikasi Produk Komik.....	10
1.5 Manfaat Pengembangan.....	10
1.6 Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan	12
BAB II Landasan Teori.....	13
2.1 Pengertian Media	13
2.1.1 Media Pembelajaran.....	13
2.1.2 Ciri-Ciri Media Pembelajaran	16
2.1.3 Klasifikasi Media Pembelajaran	17
2.1.4 Manfaat Media Pembelajaran	32
2.2 Pengertian Komik.....	34
2.2.1 Jenis-Jenis Komik	37
2.2.2 Ragam Bentuk Komik.....	38
2.2.3 Unsur-Unsur Komik.....	40
2.3 Komik Digital.....	43
2.4 Pengertian Mitigasi Bencana.....	44
2.4.1 Langkah-Langkah Mitigasi Bencana	48
2.5 Banjir.....	51
2.5.1 Macam-Macam Banjir	52
2.6 Kerangka Konseptual	54

2.7 Penelitian Sebelumnya	57
BAB III Metode Penelitian	59
3.1 Model Pengembangan.....	59
3.2 Prosedur Pengembangan	59
3.2.1 Tahap Pendefinisian (Define)	59
3.2.2 Tahap Perancangan (Design)	61
3.2.3 Tahap Pengembangan (Development).....	62
3.2.4 Tahap Penyebarluasan (Disseminate)	63
3.3 Lokasi Penelitian.....	64
3.4 Alat dan Bahan.....	65
3.5 Uji Coba Produk.....	66
3.5.1 Desain Uji Coba Produk.....	66
3.5.2 Subjek Penelitian.....	67
3.5.3 Jenis Data	67
3.5.4 Instrumen Pengumpulan Data	68
3.5.5 Teknik Analisis Data.....	70
BAB IV HASIL PENELITIAN	73
4.1 Hasil Penelitian	73
4.2 Pembahasan.....	86
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	93
5.1 Kesimpulan	93
5.2 Saran.....	95
DAFTAR PUSTAKA	96
LAMPIRAN.....	103

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian sebelumnya.....	57
Tabel 3.1 Kisi-kisi angket ahli materi.....	68
Tabel 3.2 Kisi-kisi angket ahli media	69
Tabel 3.3 Kisi-kisi angket guru dan peserta didik.....	70
Tabel 3.4 Skor penilaian ahli materi dan media.....	71
Tabel 3.5 Kriteria kelayakan.....	71
Tabel 4.1 Hasil validasi ahli materi.....	79
Tabel 4.2 Hasil validasi ahli media	81
Tabel 4.3 Hasil validasi guru SMA Negeri 5 Langsa	82
Tabel 4.5 Hasil angket peserta didik.....	83

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kerangka konseptual.....	56
Gambar 3.1 Contoh desain komik.....	62
Gambar 3.2 Alur pengembangan komik digital.....	64
Gambar 3.3 Peta lokasi penelitian.....	65
Gambar 4.1 Observasi Peserta Didik	74
Gambar 4.2 Grafik hasil validasi ahli materi	80
Gambar 4.3 Grafik hasil validasi ahli media.....	81
Gambar 4.4 Grafik hasil validasi guru SMA Negeri 5 Langsa	83

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1: Surat Keterangan Pembimbing	103
Lampiran 2: Lembar Validasi Ahli Materi	104
Lampiran 3: Lembar Validasi Ahli Media.....	108
Lampiran 4: Lembar Validasi Guru SMA Negeri 5 Langsa.....	112
Lampiran 5: Rekapitulasi Angket Peserta Didik	115
Lampiran 6: Dokumentasi Kegiatan Penelitian.....	117
Lampiran 7: Hasil Uji Pemahaman Peserta Didik.....	118
Lampiran 8: Surat Selesai Melakukan Penelitian	119
Lampiran 9 : Surat Keterangan Penelitian dari Perpustakaan.....	120
Lampiran 10: Komik Hasil Pengembangan.....	121
Lampiran 11: Berita Acara Ujian Sarjana.....	125
Lampiran 12: Naskah Yudisium.....	126
Lampiran 13: Lembar Dosen Pembimbing I	127
Lampiran 14: Lembar Dosen Pembimbing II	128
Lampiran 15: Biodata Penulis.....	129