

**Pengembangan Komik Digital Sebagai Media
Pembelajaran Geografi Pada Materi
Mitigasi Bencana Banjir**

**M.Reza Amdre Parera
NIM. 190405022**

Komisi Pembimbing
**Teuku Muhammad Sahudra
Rima Meilitas Sari**

ABSTRAK

Skripsi ini bertujuan mengembangkan komik digital sebagai media pembelajaran mitigasi bencana banjir dengan menggunakan metode *Research and Development (R&D)* menggunakan model pengembangan 4D. Pendidikan geografi mempelajari mitigasi bencana banjir melalui pendekatan inovatif untuk meningkatkan pengetahuan peserta didik untuk mempelajari mitigasi bencana banjir. Metode *R&D* dengan model pengembangan 4D memiliki empat langkah yaitu *Define, Design, Development, dan Disseminate*. Tahap *Desain* akan meliputi analisis analisis awal, analisis peserta didik, dan analisis konsep. Tahap *Design* meliputi penyusunan standar tes, pemilihan media, pemilihan format, dan desain awal. Tahap *Development* meliputi validasi ahli dan uji coba lapangan. Dan tahap *Disseminate* digunakan hanya untuk kebutuhan penelitian saja. Pengumpulan data pada penelitian ini akan menggunakan angket. Angket akan diberikan kepada dosen yang menjadi validator komik pembelajaran pada bidang media dan materi. Dosen yang menjadi validator juga merupakan dosen yang sudah ahli di bidang media dan materi. Angket juga akan diberikan kepada guru geografi di SMA Negeri 5 Langsa dan diberikan juga kepada peserta didik pada uji coba lapangan. Hasil dari penelitian ini diharapkan akan memberikan kontribusi dalam pengembangan media pembelajaran mitigasi bencana banjir. Komik digital juga diharapkan mampu meningkatkan kesadaran dan kesiapan dalam menghadapi bencana banjir. Penelitian ini juga dapat menjadi referensi bagi pengembangan media pembelajaran selanjutnya.

Kata kunci: Pengembangan, media pembelajaran, komik digital, mitigasi banjir