

**Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis
Audio Visual Animasi Pada Materi Tsunami**

**Khalifatu Nadya
19.04.05.002**

Komisi Pembimbing:
**Tengku Muhammad Sahudra, S.Pd., M.Pd.
Ramdan Afrian, S.Pd., M.Pd.**

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media geografi berbasis audio visual animasi pada materi Tsunami, dan menjelaskan hal-hal yang abstrak pada materi tersebut berbentuk video animasi pada buku cetak pembelajaran geografi bencana. Dalam pengembangan media ini, peneliti menggunakan jenis penelitian *Research and Developmen* (R&D), didalam penelitian R&D terdapat 5 tahap yakni *Analysis*, dimana terlebih dulu menganalisis materi juga kebutuhan yang sesuai oleh perkembangan zaman saat ini, *Design* yaitu pembuatan alur cerita dan membuat *storyboard*, *Development* yaitu pengembangan produk yaitu memuat media audio visual animasi dengan 3 aplikasi yaitu adobe *ilustrasi*, *adobe after effect*, *adobe premier*, *Implementasi* ini menguji keefektifan media, dan *Evaluation* (ADDIE). Acuan pengembangan media audio visual animasi ini adalah buku bahan ajar geografi bencana dengan target sasaran seluruh pendidik dan mahasiswa. Uji kevalidan materi dan media oleh dosen Pendidikan geografi, dan uji coba kelayakan oleh mahasiswa Pendidikan geografi universitas Samudra pada semester VI. Dan hasil dari validasi ahli materi memperoleh persentase 75% dengan kategori layak/valid, hasil validasi ahli media memperoleh persentase 95% dengan kategori sangat layak, dan uji coba kelayakan oleh mahasiswa memperoleh persentase 87% dengan kategori sangat layak. Dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran berbasis audio visual animasi pada materi tsunami ini sangat layak digunakan menjadi pendamping buku ajar geografi bencana.

Kata kunci : Geografi Bencana, Media Animasi, Tsunami