

ABSTRAK

Tujuan penelitian dirancang untuk: (1) Untuk mengembangkan multimedia interaktif berbasis adobe flash sebagai media pembelajaran pada materi dinamika litosfer kelas X, (2) Menganalisis kelayakan multimedia interaktif berbasis *adobe flash* sebagai media pembelajaran pada materi dinamika litosfer kelas X di SMA Negeri 2 Langsa Penelitian ini menggunakan jenis penelitian pengembangan (*Research and Development*). Prosedur yang digunakan adalah metode penelitian dan pengembangan 4D. Terdapat 4 tahap pada pengembangan 4D, yaitu (1) Tahap *define* (pendefinisian), (2) Tahap *design* (perancangan), (3) Tahap *Develop* (pengembangan), dan (4) Tahap *dissemination* (penyebaran). Pengambilan penilaian kelayakan media pembelajaran, dengan memberikn angket kepada ahli materi dan ahli media, responden uji coba lapangan terbatas sebanyak 10 siswa dan responden uji coba lapangan luas sebanyak 38 siswa. Uji coba dilakukan di sekolah SMA Negeri 2 Langsa. Penilaian dari ahli materi untuk media pembelajaran materi dinamika litosfer ini mendapatkan nilai rata – rata sebesar 3.7 yang kategorikan sangat layak, penilaian dari ahli media mendapatkan nilai rata – rata sebesar 3.7 yang dapat disimpulkan sebagai kategori sangat layak, penilaian yang diperoleh dari uji lapangan terbatas mendapatkan nilai rata – rata sebesar 3.26 yang masuk ke kategori sangat layak, dan pada penilaian uji coba lapangan luas memperoleh nilai rata – rata sebesar 3.33 yang mana dapat disimpulkan sebagai kategori sangat layak. Berdasarkan data tersebut multimedia interaktif berbasis Adobe Flash CS6 pada materi Dinamika Litosfer dinyatakan sangat layak untuk digunakan dalam pembelajaran.

Kata kunci : Media Pembelajaran, Aplikasi Adobe Flash, dan Materi Dinamika Litosfer