

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan dari penelitian yang peneliti lakukan, maka didapatkan kesimpulan yaitu :

1. Penelitian implementasi memakai metode *K-Nearest Neighbors* untuk diagnosa penyakit *Osteoarthritis* yang menghasilkan nilai akurasi sebesar 91,67%. Dimana dari 24 data uji yang diujikan menghasilkan 22 data yang tepat dan 2 data yang tidak tepat.
2. Aplikasi Sistem Pakar Diagnosa Penyakit *Osteoarthritis* dengan menggunakan Metode *K-Nearest Neighbors* dapat membantu dalam proses diagnosa penyakit *Osteoarthritis* berdasarkan gejala-gejala dari penyakit tersebut beserta jenis lainnya yang dirasakan oleh penderita dan terdapat dalam sistem sesuai dengan tujuan penelitian. Adapun jenis penyakit dari *Osteoarthritis* ini yaitu, meliputi; *Osteoarthritis Genu*, *Osteoarthritis Shoulder*, dan *Osteoarthritis Lumbal*.
3. Sistem Pakar ini digunakan oleh masyarakat sebelum datang ke Dokter guna mengetahui gejala awal dari penyakit *Osteoarthritis* tersebut, sehingga masyarakat dapat mengambil keputusan apakah harus berobat ke Dokter atau hanya berobat secara sendiri dengan membeli obat di apotek terdekat yang dijual secara bebas.

#### **5.2 Saran**

Berdasarkan hasil dari penelitian ini terdapat beberapa saran, yaitu sebagai berikut:

1. Penambahan berbagai fitur-fitur penunjang seperti halaman konsultasi dengan ahli medis secara *online* dan fitur lainnya agar sistem menjadi lebih menarik.
2. System pakar ini juga dapat dikembangkan menjadi sistem pakar yang berbasis *android*.

3. Coba untuk mengimplementasikan Sistem Pakar ini dengan menggunakan beberapa metode yang berbeda seperti Metode *Fuzzy* pada penelitian yang sama menggunakan penyakit *Osteoarthritis* ini. Hal ini agar dapat meningkatkan akurasi dalam prediksi penyakit *Osteoarthritis* sehingga nantinya mampu untuk dijadikan acuan dalam menciptakan sebuah sistem pakar yang lebih tepat dan akurat lagi.