

## DAFTAR ISI

<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>i</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>iv</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>v</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>x</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar belakang .....	1
1.2 Identifikasi masalah.....	6
1.3 Pembatasan masalah.....	6
1.4 Rumusan masalah.....	6
1.5 Tujuan penelitian .....	7
1.6 Manfaat penelitian .....	7
1.7 Spesifikasi produk yang diharapkan.....	8
1.8 Definisi operasional.....	9
<b>BAB II KAJIAN PUSTAKA .....</b>	<b>11</b>
2.1 Teori belajar dalam pembelajaran .....	11
2.2 Teori pengembangan .....	15
2.3 Media pembelajaran .....	17
2.3.1 Pengertian media pembelajaran .....	17
2.3.2 Manfaat media pembelajaran .....	18
2.3.3 Fungsi media pembelajaran.....	22
2.3.4 Jenis-jenis media pembelajaran.....	24
2.4 Animasi.....	26
2.5 Powtoon.....	28
2.5.1 Pengertian powtoon.....	28
2.5.2 Manfaat media pembelajaran powtoon .....	29
2.5.3 Kekurangan dan kelebihan powtoon.....	29
2.6 Ruang lingkup materi aku dan kebutuhanku .....	30
2.7 Motivasi belajar .....	32

2.8	Penelitian relevan .....	34
2.9	Prosedur pengembangan penelitian <i>research and development</i> .....	39
2.10	Pengembangan media pembelajaran berbentuk animasi menggunakan aplikasi powtoon.....	40
2.11	Kerangka berpikir.....	43
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>		<b>44</b>
3.1	Jenis penelitian .....	44
3.2	Tempat dan waktu penelitian.....	45
3.3	Prosedur penelitian .....	45
3.4	Teknik pengumpulan data .....	49
3.5	Instrumen penelitian .....	50
3.6	Teknik analisis data .....	52
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....</b>		<b>60</b>
4.1	Hasil penelitian.....	60
4.1.1	Tahap Analisis ( <i>Analysis</i> ) .....	60
4.1.2	Tahap Perancangan ( <i>Design</i> ) .....	64
4.1.3	Tahap pengembangan ( <i>development</i> ).....	73
4.1.4	Tahap implementasi ( <i>Implementation</i> ) .....	90
4.1.5	Tahap evaluasi ( <i>evaluation</i> ) .....	95
4.2	Pembahasan .....	100
4.3	Batasan pengembangan .....	107
<b>BAB V KESIMPULAN.....</b>		<b>109</b>
5.1	Kesimpulan.....	109
5.2	Saran.....	111
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>112</b>

## DAFTAR TABEL

<b>Tabel</b>	<b>Halaman</b>
Tabel 3.1 Ketentuan pemberian skor angket ahli media, ahli materi Dan praktisi Pembelajaran .....	53
Tabel 3.2 Kriteria konversi nilai menjadi skala lima .....	54
Tabel 3.3 Penilaian persentase kelayakan.....	55
Tabel 3.4 Ketentuan pemberian skor angket uji coba lapangan .....	55
Tabel 3.5 Kriteria konversi nilai menjadi skala lima .....	56
Tabel 3.6 Kriteria praktikalitas media pembelajaran .....	57
Tabel 3.7 Ketentuan pemberian skor angket motivasi belajar .....	58
Tabel 3.8 Penilaian kelayakan media pembelajaran untuk meningkatkan motivasi belajar siswa .....	59
Tabel 4.1 CP dan TP materi aku dan kebutuhanku .....	64
Tabel 4.2 Rekapitulasi hasil validasi aspek relevansi materi.....	75
Tabel 4.3 Rekapitulasi hasil validasi aspek evaluasi/soal latihan.....	76
Tabel 4.4 Rekapitulasi hasil validasi aspek efek bagi strategi Pembelajaran .....	77
Tabel 4.5 Rekapitulasi hasil validasi aspek relevansi bahasa.....	79
Tabel 4.6 Rekapitulasi hasil validasi aspek rekayasa perangkat lunak .....	80
Tabel 4.7 Rekapitulasi hasil validasi aspek komunikasi visual .....	81
Tabel 4.8 Rekapitulasi hasil validasi aspek relevansi materi .....	83
Tabel 4.9 Rekapitulasi hasil validasi aspek evaluasi/latihan soal .....	84
Tabel 4.10 Rekapitulasi hasil validasi aspek relevansi bahasa .....	85
Tabel 4.11 Rekapitulasi hasil validasi aspek efek bagi strategi Pembelajaran .....	86
Tabel 4.12 Hasil revisi ahli materi .....	88
Tabel 4.13 Hasil revisi ahli media .....	90
Tabel 4.14 Rekapitulasi hasil penilaian aspek motivasi belajar .....	91
Tabel 4.15 Rekapitulasi hasil validasi aspek kemudahan pemakaian .....	92
Tabel 4.16 Rekapitulasi hasil validasi aspek kemenarikan tampilan .....	93

Tabel 4.17 Rekapitulasi hasil penilaian aspek kebermanfaatan .....	93
Tabel 4.18 Perbandingan tiap aspek uji coba lapangan .....	94
Tabel 4.19 Kelayakan media .....	96
Tabel 4.20 Rekapitulasi hasil angket motivasi siswa .....	99

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar</b>	<b>Halaman</b>
Gambar 4.1 Tampilan rancangan slide satu .....	67
Gambar 4.2 Tampilan rancangan slide kedua .....	67
Gambar 4.3 Tampilan rancangan slide ketiga .....	68
Gambar 4.4 Tampilan rancangan slide keempat .....	69
Gambar 4.5 Tampilan rancangan slide kelima .....	70
Gambar 4.6 Tampilan rancangan slide keenam .....	71
Gambar 4.7 Tampilan rancangan slide ketujuh .....	71
Gambar 4.8 Tampilan slide kedelapan .....	72
Gambar 4.9 Tampilan rancangan slide kesembilan .....	73
Gambar 4.10 Penilaian ahli revisi pada aspek relevansi materi .....	76
Gambar 4.11 Penilaian ahli revisi pada aspek evaluasi/soal .....	77
Gambar 4.12 Penilaian ahli materi pada aspek efek bagi strategi Pembelajaran .....	78
Gambar 4.13 Penilaian ahli media pada aspek bahasa .....	80
Gambar 4.14 Penilaian ahli media pada aspek rekayasa perangkat lunak .....	81
Gambar 4.15 Penilaian ahli media pada aspek komunikasi visual .....	82
Gambar 4.16 Penilaian ahli praktisi pada aspek relevansi materi .....	84
Gambar 4.17 Penilaian ahli praktisi pada aspek evaluasi/latihan soal .....	85
Gambar 4.18 Penilaian ahli praktisi pada aspek bahasa .....	86
Gambar 4.19 Penilaian ahli praktisi pada aspek efek bagi strategi Pembelajaran .....	87
Gambar 4.20 Perbandingan tiap aspek uji coba lapangan .....	95
Gambar 4.21 Rata-rata skor penilaian tiap tahapan .....	97
Gambar 4.22 Rata-rata persentase penilaian tiap tahapan .....	97

## DAFTAR LAMPIRAN

	<b>Halaman</b>
Lampiran 1. CP dan TP topik A materi aku dan kebutuhanku IPAS kelas IV sekolah dasar .....	115
Lampiran 2. Kisi- kisi angket untuk ahli materi, ahli media, dan praktisi pembelajaran.....	116
Lampiran 3. Kisi-kisi angket untuk peserta didik.....	119
Lampiran 4. Kisi-kisi angket motivasi siswa .....	120
Lampiran 5. Pedoman wawancara .....	121
Lampiran 6. Pedoman observasi .....	123
Lampiran 7. Hasil validasi ahli materi .....	125
Lampiran 8. Data hasil validasi ahli materi .....	129
Lampiran 9. Hasil validasi ahli media .....	131
Lampiran 10. Data validasi ahli media .....	135
Lampiran 11. Hasil validasi praktisi pembelajaran.....	136
Lampiran 12. Data penilaian praktisi pembelajaran .....	140
Lampiran 13. Storyboard media pembelajaran berbentuk animasi menggunakan aplikasi powtoon .....	142
Lampiran 14. Tampilan produk akhir media pembelajaran .....	150
Lampiran 15. Data uji coba lapangan .....	153
Lampiran 16. Daftar hadir uji coba lapangan .....	157
Lampiran 17. Angket hasil uji coba lapangan.....	159
Lampiran 18. Angket motivasi belajar siswa sebelum pembelajaran.....	164
Lampiran 19. Angket motivasi belajar siswa setelah pembelajaran .....	167
Lampiran 20. Data hasil angket motivasi belajar sebelum menggunakan media pembelajaran.....	
Lampiran 21. Data hasil angket motivasi belajar setelah menggunakan media pembelajaran.....	171
Lampiran 22. Dokumentasi penelitian .....	172
Lampiran 23. SK Pembimbing.....	173

Lampiran 24. Surat Izin Penelitian Dari Fakultas .....	174
Lampiran 25. Surat Izin Penelitian Dari Dinas Pendidikan .....	175
Lampiran 26. Surat Izin Penelitian Dari Dinas Perpustakaan Dan Kearsipan .....	176
Lampiran 27. Surat Izin Penelitian Dari Sekolah .....	177
Lampiran 28. Lembar Bimbingan Skripsi.....	178
Lampiran 29. Berita Acara.....	180
Lampiran 30. Naskah Yudisium .....	181
Lampiran 31. Biodata Penulis.....	182