

**Pengembangan Media Pembelajaran Berbentuk Animasi Menggunakan  
Aplikasi Powtoon Pada Materi Aku dan Kebutuhanku Untuk  
Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa  
Kelas IV Sekolah Dasar**

**Tiara Najmi  
NIM. 190410057**

Komisi Pembimbing:

**Ronald Fransaigu, S.Pd., M.Pd  
Dini Ramadhani, S.Pd., M.Pd**

**ABSTRAK**

Tujuan Studi ini yaitu: 1) mengetahui validitas media pembelajaran berbentuk animasi menggunakan aplikasi powtoon pada materi aku dan kebutuhanku untuk meningkatkan motivasi belajar siswa kelas IV SD; 2) untuk mengetahui praktikalitas media pembelajaran berbentuk animasi menggunakan aplikasi powtoon pada materi aku dan kebutuhanku; dan 3) untuk mengetahui dampak media pembelajaran berbentuk animasi menggunakan aplikasi powtoon pada materi aku dan kebutuhanku untuk meningkatkan motivasi belajar siswa kelas IV SD. Model ADDIE digunakan dalam proyek Studi dan pengembangan (R&D) ini. Berikut hasil dari lima tahap pembuatan media edukasi berbentuk animasi dengan menggunakan aplikasi Powtoon: (Analisis), (Desain), (Pengembangan), (Implementasi), dan (Evaluasi) adalah urutan operasi. Sejauh mana penggunaan media pembelajaran berbentuk animasi menggunakan aplikasi powtoon ini diukur kelayakannya, ditentukan oleh penilaian: Ahli materi memperoleh nilai rerata 4,9, sehingga menempatkan mereka pada kategori sangat layak. Ahli media mempunyai rerata 4,84 sehingga menempatkannya pada kategori sangat layak. Praktisi pembelajaran memperoleh nilai rata-rata 4,82 yang menempatkannya pada kategori sangat layak. Skor kelayakan uji lapangan diperoleh rerata 4,59 sehingga menempatkannya pada kategori sangat layak. Berdasarkan Studi peningkatan motivasi belajar siswa, materi pembelajaran yang dibuat menggunakan aplikasi Powtoon meningkatkan motivasi sebesar 15,98% dari 82,95% (sebelumnya) menjadi 95,95% (post).

***Kata kunci :animasi, powtoon, aku dan kebutuhanku, motivasi belajar, ADDIE.***