

## DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR .....	i
ABSTRAK .....	iv
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR .....	viii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	5
1.3 Pembatasan Masalah.....	5
1.4 Rumusan Masalah.....	6
1.5 Tujuan Penelitian.....	6
1.6 Manfaat Penelitian.....	7
1.6.1 Manfaat Teoritis .....	7
1.6.2 Manfaat Praktis .....	7
1.7 Spesifikasi Produk yang dikembangkan.....	8
1.8 Pentingnya Penelitian .....	8
1.9 Defenisi Operasional .....	9
BAB II LANDASAN TEORI .....	10
2.1 Pengertian Pengembangan.....	10
2.2 Pengertian media pembelajaran.....	10
2.3 Ciri-ciri media pembelajaran .....	11
2.4 Manfaat media pembelajaran.....	12
2.5 Fungsi media pembelajaran .....	13
2.6 Jenis-jenis media pembelajaran .....	14
2.7 Pengertian media interaktif.....	15

2.8	Kelebihan dan kekurangan media intraktif.....	16
2.9	Pengertian Adobe Flash.....	17
2.10	Kelebihan dan kekurangan media pembelajaran Adobe Flash menurut para ahli .....	17
2.11	Bagian-bagian dalam Halaman kerja Adobe Flash .....	19
2.12	Ruang Lingkup Materi Perkembangbiakan Tumbuhan.....	26
2.13	Pengertian Minat Belajar .....	27
2.14	Penelitian Relavan .....	28
2.15	Prosedur pengembangan penelitian research and development .....	31
2.16	Pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis Adobe Flash ..	32
2.17	Kerangka Berfikir .....	34
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....</b>		<b>36</b>
3.1	Lokasi dan Waktu Penelitian .....	36
3.2	Pendekatan dan Jenis Penelitian .....	36
3.3	Prosedur penelitian .....	37
3.4	Teknik Pengumpulan Data .....	41
3.5	Instrument Penelitian.....	44
3.6	Teknik Analisis Data .....	45
	3.6.1 Analisis data kualitatif.....	45
	3.6.2 Analisis data kuantitatif.....	46
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN .....</b>		<b>52</b>
4.1	Deskripsi Penelitian.....	52
	4.1.1 Deskripsi Lokasi Penelitian.....	52
	4.1.2 Deskripsi Subjek Penelitian .....	52
	4.1.3 Deskripsi lokasi dan waktu penelitian.....	52
4.2	Hasil Penelitian.....	54
	4.2.1 Tahap Analisis (Analysis) .....	54
	4.2.2 Tahap Perancangan (Design) .....	59

4.2.3 Tahap Pengembangan (Development) .....	63
4.2.4 Tahap Implementasi (Implementation) .....	69
4.2.5 Tahap Evaluasi (Evaluation) .....	72
4.3 Pembahasan .....	75
4.3.1 Pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis Adobe Flash .....	75
4.3.2 Kevalidan media pembelajaran interaktif berbasis Adobe Flash .....	79
4.3.3 Peningkatan minat belajar siswa setelah menggunakan media pembelajaran interaktif berbasis Adobe Flash .....	84
4.4 Batasan pengembangan .....	84
<b>BAB V KESIMPULAN .....</b>	<b>86</b>
5.1 Kesimpulan .....	86
5.2 Saran .....	87
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>89</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1	Diagram Kerangka Berfikir. ....	35
Gambar 3. 1	Bagan Pengembangan Model ADDIE (Rahmat Arofah Hari Cahyadi:2019). ....	40
Gambar 4. 1	Flowchart media pembelajaran interaktif berbasis Adobe Flash. ....	59
Gambar 4. 2	Folder pertama (cover) .....	60
Gambar 4. 3	Folder kedua. ....	61
Gambar 4. 4	Gambar Animasi.....	62
Gambar 4. 5	Soal Evaluasi. ....	63
Gambar 4. 6	Diagram validasi ahli materi .....	64
Gambar 4. 7	Diagram persentase validasi media tahap I dan tahap II .....	66
Gambar 4. 8	Diagram validasi ahli bahasa.....	67
Gambar 4. 9	Diagram praktisi. ....	70
Gambar 4. 10	Diagram hasil praktikalitas respon siswa .....	72
Gambar 4. 11	Diagram persentase skor tiap validasi. ....	73
Gambar 4. 12	Diagram persentase skor tiap praktikalitas. ....	73

## DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Ketentuan Pemberian Skor Validasi Media .....	46
Tabel 3. 2 Rumus Konversi Jumlah Rerata Skor pada Skala Lima .....	47
Tabel 3. 3 Kriteria Validasi Media Pembelajaran.....	48
Tabel 3. 4 Ketentuan pemberian skor. ....	48
Tabel 3. 5 Kriteria konversi nilai menjadi skala lima .....	49
Tabel 3. 6 Kriteria praktikalitas media pembelajaran. ....	50
Tabel 3. 7 Ketentuan pemberian skor angket minat belajar siswa.....	50
Tabel 3. 8 Kriteria interpretasi dengan skala liker.....	51
Tabel 4. 1 Daftar subjek penelitian pengembangan. ....	52
Tabel 4. 2 Prosedur Penelitian Pengembangan .....	53
Tabel 4. 3 CP dan TP materi perkembangbiakan tumbuhan.....	57
Tabel 4. 4 Daftar ceklis dokumentasi.....	58
Tabel 4. 5 Hasil Validasi Ahli Materi .....	64
Tabel 4. 6 Hasil Validasi Ahli Media.....	65
Tabel 4. 7 Hasil Validasi Ahli Bahasa .....	66
Tabel 4. 8 Hasil revisi ahli media.....	68
Tabel 4. 9 Praktisi Pembelajaran.....	70
Tabel 4. 10 Hasil Praktikalitas Angket Respon Siswa.....	71
Tabel 4. 11 Validitas Media. ....	72
Tabel 4. 12 Praktikalitas Media .....	73
Tabel 4. 13 Rekapitulasi hasil angket minat belajar siswa.....	74

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Instrumen Penelitian .....	92
Lampiran 2. Validasi Ahli Materi .....	97
Lampiran 3. Validasi Ahli Media.....	101
Lampiran 4. Validasi Ahli Bahasa .....	105
Lampiran 5. Validasi Praktisi Pembelajaran .....	110
Lampiran 6. Storyboard Media Pembelajaran .....	114
Lampiran 7. Tampilan Media Pembelajaran .....	119
Lampiran 8. Ujicoba Lapanagan .....	128
Lampiran 9. Hasil Angket Minat Belajar .....	131
Lampiran 10. Dokumentasi .....	133
Lampiran 11. SK Pembimbing.....	136
Lampiran 12. Surat Izin Penelitian dari Universitas Samudra.....	137
Lampiran 13. Surat Keterangan Penelitian dari SD N 2 Seulalah .....	139
Lampiran 14. Surat Izin Penelitian Dinas Pendidikan Kota Langsa .....	140
Lampiran 15. Surat Izin Penelitian Perpustakaan Kota Langsa .....	141
Lampiran 16. Lembar Bimbingan Skripsi.....	142
Lampiran 17. Naskah Yudisium .....	144
Lampiran 18. Berita Acara Ujian Sarjana .....	145
Lampiran 19. Biodata Penulis .....	146